



Fundusze Europejskie
dla Łódzkiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Załącznik nr 2 do zapytania ofertowego

Tabela: Opis przedmiotu zamówienia

Lp.	NAZWA	OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
1.	CZĘŚĆ I: PÓŁKOŁONIE NAUKOWE Z ROBOTYKI	<p>Warsztaty dla dzieci z wykorzystaniem robotów, prowadzone metodami aktywizującymi, łączą rozwój umiejętności technicznych, kreatywności i naukę przedmiotów ścisłych. Kształtują kompetencje matematyczne oraz kompetencje w zakresie nauk przyrodniczych, technicznych i inżynierii, a także kompetencje cyfrowe.</p> <p>Warsztaty naukowe po lekcjach, w blokach 45h (5 dni x 9h); W jednej gr. warsztatów: 6-8 osób</p> <p>KADRA: prowadzący posiadający wiedzę z przedmiotów ścisłych i technicznych, doświadczenie w przeprowadzaniu zajęć z dziećmi i młodzieżą. Posiadająca uprawnienia wynikające z aktualnych wytycznych Głównego Inspektora Sanitarnego, Ministerstwa Edukacji Narodowej i Ministerstwa Zdrowia oraz rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 30 marca 2016 r. w sprawie wypoczynku dzieci i młodzieży (Dz. U. z 2016 r., poz. 452), w szczególności zapewnić prowadzącego dla każdej grupy oraz kierownika wypoczynku.</p> <p>DLA UCZESTNIKÓW ZAPEWNIONE:</p> <ul style="list-style-type: none">- instrukcje budowy konstrukcji, instrukcja uruchamiania robotów, dodatkowe materiały/karty pracy poszerzające wiedzę i umiejętności uczniów.-sprzęt: roboty i materiały do programowania, maty edukacyjne itd.



		<p>W RAMACH KWOTY ZAMÓWIENIA:</p> <p>a) wynagrodzenie prowadzącego posiadającego wiedzę i doświadczenie w zakresie prowadzenia zajęć z robotyki oraz uprawnienia zg. z wytycznymi MEN;</p> <p>b) materiały dla ucznia: instrukcje budowy konstrukcji, instrukcja uruchamiania robotów, dodatkowe materiały/karty pracy poszerzające wiedzę i umiejętności uczniów w postaci skryptu przekazywanego uczniom;</p> <p>c) zestaw sprzętu dla grupy zajęciowej: zapewnienie 6 zestawów do robotyki np. Lego Mindstorms/Lego Wedo/Lego Spike oraz oprogramowania dla 6 laptopów, mat edukacyjnych, dodatkowych klocków, akumulatorów do robotów, maty edukacyjne itd.</p>
2.	<p>CZĘŚĆ II: PÓŁKOLONIE NAUKOWE Z EKSPERYMENTÓW</p>	<p>Warsztaty prowadzone metodami aktywizującymi, podczas których uczestnicy wykonają doświadczenia, zgłębiając wiedzę z wielu dziedzin ścisłych, rozwijają umiejętności myślenia krytycznego, rozwiązywania problemów, kompetencje matematyczne oraz kompetencje w zakresie nauk przyrodniczych, technologii i inżynierii.</p> <p>Warsztaty naukowe po lekcjach, w blokach 45h (5 dni x 9h); W jednej gr. warsztatów: 6-8 osób</p> <p>KADRA: prowadzący posiadający wiedzę z przedmiotów ścisłych i technicznych, doświadczenie w przeprowadzaniu zajęć z dziećmi i młodzieżą. Posiadająca uprawnienia wynikające z aktualnych wytycznych Głównego Inspektora Sanitarnego, Ministerstwa Edukacji Narodowej i Ministerstwa Zdrowia oraz rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 30 marca 2016 r. w sprawie wypoczynku dzieci i młodzieży (Dz. U. z 2016 r., poz. 452), w szczególności zapewnić prowadzącego dla każdej grupy oraz kierownika wypoczynku.</p>



	<p>DLA UCZESTNIKÓW ZAPEWNIONE:</p> <ul style="list-style-type: none">-opisy doświadczeń, ciekawostki dotyczące eksperymentów, dostosowane do poziomu uczniów.-zakup zużywalnych pomocy do przeprowadzania eksperyment. (odczynniki, materiały papiernicze, środki czystości, zużywalny sprzęt laboratoryjny, drewno, elementy elektroniczne), ucz. zabierają efekty doświadczeń/konstrukcje. <p>W RAMACH KWOTY ZAMÓWIENIA:</p> <ul style="list-style-type: none">a) wynagrodzenie prowadzącego posiadającego wiedzę i doświadczenie w zakresie prowadzenia zajęć metodą eksperymentu oraz uprawnienia zg. z wytycznymi MEN;b) materiały dla ucznia: opisy doświadczeń, ciekawostki dotyczące eksperymentów, dostosowane do poziomu uczniów poszerzające wiedzę i umiejętności uczniów w postaci skryptu przekazywanego uczniom;c) zestaw zużywalnych pomocy dla grupy zajęciowej do przeprowadzania eksperymentów (odczynniki, materiały papiernicze, środki czystości, zużywalny sprzęt laboratoryjny, drewno, elementy elektroniczne), ilość odczynników musi pozwolić na samodzielne przeprowadzenie eksperymentów przez uczniów przez 45h zajęć.d) sprzęt niezaużywalny: szkło laboratoryjne, sprzęt do majsterkowania i elektroniki, drobne pomoce dydaktyczne, itp.
--	---